

NORMAS ESPECIFICAS DEL RANKING ALEVIN

1.Sistema de competición

1.A. El ranking se disputará mediante el sistema de retos. Cada ciclo de retos estará formado por los partidos en los que se reta por 1,3,5,7 puestos sucesivamente.

1.B. La organización comunicará a través de wasap a todos los participantes la información relativa al reto de la jornada, en general el Martes por la mañana de la semana en la que se inicie dicho reto. Accediendo a la página web del ranking

<https://www.rstenis.com/secciones/tenis/competiciones/competiciones-sociales/> en el apartado de emparejamientos, los jugadores podrán consultar el jugador con el cual les ha tocado jugar, así como en participantes los datos de contacto de dicho jugador.

1.C. Cada partido se deberá jugar dentro del periodo indicado por la organización, en general de 14 días, salvo que por inclemencias meteorológicas o de otra índole se prorrogue la jornada una semana más.

1.D. Los partidos del ranking Alevin se jugarán **al mejor de 9 juegos** en caso de empate a 8 se disputará un único juego para desempatar y se realizará un sorteo el jugador que gane elegirá si restar o sacar en ese último juego definitivo.

1.E. Los jugadores serán los encargados de arbitrar su propio partido y de velar por la correcta marcha de este.

1.F. Habrá 15 minutos de espera o de cortesía al rival, pasados los cuales, se le dará el partido por perdido al no presentado, apuntando en la hoja de resultado W.O.

1.G. Cada jugador llevará un bote de pelotas, aunque será el retador el encargado de ponerlas en el partido.

1.H. Es aconsejable jugar los partidos en la primera semana para evitar dilaciones del ranking, por inclemencias meteorológicas u otras causas.

1.I. Los partidos se jugarán en pistas de tierra o cubiertas.

1.J. Los partidos se disputarán preferentemente los fines de semana. No obstante, los jugadores podrán acordar celebrarlo en cualquier otro día. Si uno de los jugadores desea expresamente jugar en fin de semana el partido deberá celebrarse en dicho periodo. Se entiende por fin de semana la tarde del viernes, el sábado y el domingo.

1.K. Si el partido no pudiera finalizarse por falta de tiempo, por lluvia o por cualquier otra circunstancia, los jugadores podrán optar por:

a) Terminar otro día si es posible.

b) Ganar el jugador que en ese momento sume más juegos.

- c). Jugar un desempate corto (mini tie-break, a 5 puntos).
- d) Acordar el ganador de cualquier otra forma.

Si no hay acuerdo se comunicará a la organización del ranking que decidirá, atendiendo a las alegaciones de cada jugador.

1.L. Tanto el ganador como el perdedor deberán comunicar el resultado a la organización del ranking dentro del plazo establecido. En el caso de que el partido no llegue a jugarse, ambos jugadores deberán asimismo comunicar al responsable los motivos o incidencias que hayan impedido su celebración.

Se pueden comunicar, por orden de preferencia:

1º. Por e-mail a la organización: tenis@rstenis.es

2º. Por WhatsApp al 649469406 (Juanra)

2.Contacto entre jugadores.

2.A. Una vez recibida la información de los partidos de la jornada a disputar, el **RETADOR (JUGADOR QUE SE ENCUENTRA A LA DERECHA EN LA COLUMNA DE PARTIDOS)** deberá intentar contactar con su oponente en los cuatro primeros días de la jornada para acordar la fecha y hora del partido. El contacto se podrá hacer por teléfono o por E-Mail, siendo aconsejable en este segundo caso incluir también a la organización como destinatario.

2.B. Si durante los cuatro primeros días del reto (Martes, Miércoles, Jueves y Viernes) el retador no se pusiera en contacto con el retado, este lo comunicará el viernes por E-Mail a la organización y al rival, corriendo el riesgo de poder apuntarse el Sábado el partido y este se le daría por ganado al retado, en caso de que la jornada durara tres semanas sería el segundo Sábado.

2.C. **En caso de falta de acuerdo respecto a la fecha y hora de celebración del partido**, ambos contrincantes intentarán de mutuo acuerdo decidir el ganador de este. Si no hay acuerdo será la organización la que decida en función de la información existente y de las normas del ranking.

2.D. Si el retador no contacta con el retado y este no informa a la organización se dará el partido por no jugado.

5. Otros aspectos de la competición

5.A. El ranking tiene una clasificación general que se construye en base a los puestos disputados en cada reto. Dicha clasificación podrá alterarse por la entrada o salida de participantes

5.B. El jugador que durante el periodo del reto no contacte en ningún caso ni con su rival ni con la organización, retrocederá, de forma irrevocable 10 puestos en la clasificación, aplicándose dicho retroceso en el siguiente reto por 1 puesto que se celebre. La segunda ocasión en el que esto le suceda a un jugador hará que su puesto en el ranking descienda de inmediato a la última

posición. La tercera vez que esto le suceda a un jugador conllevará su baja del ranking.

5.D. Si el partido no se pudiese jugar por lesión, enfermedad o motivos particulares de un jugador, este último perderá el partido por W.O. (9/0).

5.E. Si el partido no se puede disputar por falta de disponibilidad de los dos jugadores o por causas climatológicas, se considerará como no disputado manteniendo ambos su puesto en la clasificación del ranking.